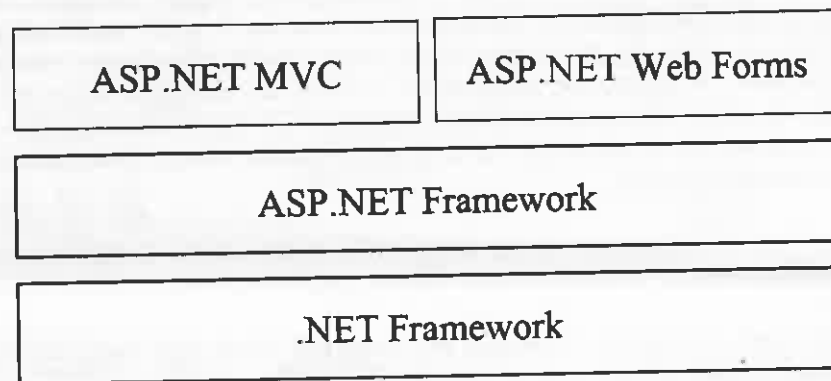


A tervezési minták a tervezők korábbi tapasztalataiból építkezve, objektumorientált megoldásokat nyújtanak rengeteg problémára. Ezek a feladat-megoldási modellek már számos tesztelésen estek át, kiterjeszthetők és testre szabhatóak, így sok későbbi fejfájástól képesek megóvni a fejlesztőket. A fejlesztési feladat egyik legnagyobb problémája az időtényező. Könnyen elképzelhető, hogy az idő szorításában a fejlesztő egy kisebb, az adott felület vezérlőjéhez köthető feladat megvalósítását, hibásan annak az ablaknak a kódjába tesz. A kisebb feladat a későbbiekben kezd növekedni. Szinte mindig eljön, azaz idő, amikor ezt a feladatot végrehajtó kódot újra fel kéne használni egy másik helyen, de már annyira a része annak az ablaknak, hogy nem lehet. Ez is egy olyan módszer, ami a rossz tervezésre utal. A minták a nyelvtől és fejlesztőkörnyezettől teljesen függetlenek. A .NET nyelvek esetén éppen úgy használhatók, mint bármely objektumorientált nyelv esetében. A technológia és a nyelv kiválasztása után következhet a modell kiválasztása.

Sok területen sikerrel tesztelt és alkalmazott a Windows Presentation Foundation és a JavaServer, JQuery, Bootstrap, CSS, HTML5, valamint az ASP.NET alapú MVC4 Razor is ezen minta köré épül. A kérelem kitöltő kliens-szerver architektúrában és a web felületű MVC4-at használó kérelmek feldolgozását végző szoftverrendszerben, ezek a minták kerülnek felhasználásra.



Az MVC elhelyezkedése a .NET és ASP.NET Framework-ben. Az ASP.NET MVC használatával a pontosan meghatározhatók a folyamatok és szereplők. A vezérlő osztályok feladatát .NET framework látja el.

